1. 일반인 3명은 임무 하는 곳에 가서 각자 주어진 임무를 한다. 이때 임무는 상대방에게 보여지는 것도 있고 보여 지지 않는 것도 있다.   
   (ex> 몬스터 죽이기-> 상대에게 보여 짐. 상호작용 키를 통한 임무 -> 상대 못 봄. (상대에게 보여지는 임무만 서버로 보내주면 됨))
2. 임무 중 범인은 일반인을 1명씩 죽일 수 있다. 일반인은 죽으면 게임오버(게임 더이상 참여 불가하나 연결은 된 상태)
3. **일반인이 시체를 목격하거나 범인으로 의심되는 행동을 보면 투표시작 버튼을 누르고 투표가 시작된다.2**
4. 임무 진척도가 100% 달성하면 일반인이 이기게 되고, 범인이 누구였는지 공개된다.
5. **일정시간 후 게임이 종료되고 시작화면으로 돌아온다.2**